# Ikke-funktionelle krav

## Usability

* Spillet burde være tilgængeligt for mennesker i alderen fra 7 år og op.
* Systemet skal kunne håndtere min. 2 sæt af veste og pistoler
* Vest + pistol skal være mobile
* Systemet burde afspille lyde i forbindelse med at der skydes eller man rammes af skud.

## Reliability

* Ultralydssensoren burde ikke være retningsbestemt
* Spillet burde kunne spilles min. 20 gange uden fejl
* Udstyret (vest og pistol) skal kunne håndtere at spilleren løber rundt og evt. vælter.

## Performance

* Tiden fra spiller affyrer skud til modspiller registrere skud skal ligge under 50ms
* Lasersensoren skal kunne registrere skud i både lyse og mørke rum
* Vesten burde ikke veje over 3kg
* Pistolen burde ikke veje over 300g

## Supportability

* De enkelte dele burde kunne udskiftes i tilfælde af fejl

# (Niels og Mikkel Brink)

## Våben

* Skal have en RGB-LED til våben indikation
* Skal have 10 røde LED’er til heat indikation
* Skal have en højtaler
* Skal have 3 forskellige lasere med forskellige bølgelængde

## Vest

* Skal have 2 stk. 7 segmentsdisplay til ’health’ indikation
* Skal have beskyttelse til sårbart udstyr
* Skal have en lasersensor og en afstandsbedømmer
* Minijack udgang
* Skal kunne forbindes til DevKit

## DevKit

* Skal have et GUI
* Skal kunne behandle og vise data sendt fra vest

## Afstandsbedømmer

* Skal kunne sende et ultralydsignal
* Skal kunne modtage et ultralydsignal

## Sensor

* Skal kunne modtage laserens frekvens
* Skal kunne sende data til PSoC4